ГГ - Головний герой

НЕ ПИСАТИ ВКАЗУЮЧИ СТАТЬ ЧИ ЩОСЬ В ТОМУ РОДІ

Гг навчається на 4 курсі, 2 семестр. Від його вчинків і виборів залежить те, як він закінчить і чи буде в нього хороше майбутнє після коледжу.

В планах поки 3 кінцівки.

1. Якщо Гг буде робити домашнє, менше грати в ігри, харчуватись в столовій, дружити з новеньким, вийде на хорошу кінцівку, добре закінчить коледж і поступить в хороший вуз на бюджет.
2. Якщо Гг буде інколи робити домашнє, грати в ігри, харчуватись в столовій, не дружити з новеньким, вийде на середню кінцівку, нормально закінчить коледж і поступить в вуз на платне.
3. Якщо гг не буде робити домашнє, грати в ігри, тратити гроші на ігри, не дружити з новеньким і курити, то вийде на погану кінцівку, де він погано закінчить коледж і не зможе поступити, тому піде в армію.

Кишенькові гроші кожного дня будуть додаватись Гг, їх будуть давати батьки. Зробити карту, на якій буде коледж, подвір’я (посидіти з друзями), столова (поїсти), парк (покурити).

В кінці гри якусь б статистику чи щось типу того зробити, типу: грав в таку гру стільки то, перемог/поразок, намалював то то, місця які відвідував найбільше.

Сюжет

Гг прийшов в коледж. Познайомився з новеньким. Стоїть вибір, дружити з новеньким чи ні.

Далі Гг каже що в нього важливіші справи і йде. Тут з’являється карта, де ти вибираєш куди піти.

Вибір: Коледж, Подвір’я, Столова (поки недоступно), Парк

**Вибрано Коледж:** (+1 бал)

Йдеш в корпус. По дорозі вітаєшся з викладачами, заходиш в кабінет, вітаєшся з одногрупниками і сідаєш до свого друга. Далі діалог з другом. Пара.

**Вибрано Подвір’я:** (0 балів)

Ти побачив своїх знайомих і пішов до них посидіти на лавочках. Ви розмовляєте, обговорюєте як пройшли канікули. Далі пара.

**Вибрано Парк:** (-1 бал)

Ти заходиш в парк, бачиш знайомих і підходиш до них. Ви разом курите. Помало ідете на пару і запізнюєтесь.

Описати пару. Що відбувається. Одногрупників, хто чим займається. Далі починаєш занурюватись в себе.

Тут можна пограти в якусь гру або помалювати.

День пройшов не замітно. Ти вже вдома. Ділишся враженнями про день.

\_\_\_

Наступний день. Ти йдеш в коледж. По дорозі зустрічаєш новенького. Можеш звернути і піти довшою дорогою, щоб не спілкуватись з ним (-1 бал), піти попри нього і надіятись що він не замітить тебе, а він замітить і ви підете разом (0 бал), крикнути йому і піти разом з ним (+1 бал).

Коледж. Проходять пари, на них ти думаєш про нову гру яка вийшла і яку хочеш дуже пограти, але грошей немає і прийдеться відкладати, замість обідів купити гру чи нормально їсти. Наступає велика перерва. Знову карта, вибираєш піти в їдальню (+1 бал), піти курити (-1 бал).

Далі знову на пари. Можна пограти гру. Поспілкуватись з кимось новим, на сюжет не впливає нічого.

День закінчився і ти вдома. Стоїть вибір, піти робити домашнє (+1 бал) чи пограти в щось (-1 бал).

\_\_\_

Наступний день. Знову дорога в коледж. Ідеш зразу іншою дорогою (-1 бал) чи тією що новенький (+1 бал)

В коледжі перед парами ти можеш повторити домашнє (+1 бал), а можеш просто поспілкуватись з усіма (0 бал).

Пара. Тебе запитали. Якщо ти повторив домашку, а перед тим зробив його, ти получив 5, якщо не повторив, але зробив то получив 4, якщо нічого не зробив то тобі поставили 2.

\_\_\_

Наступний день.